

Ufficio Stampa della Provincia autonoma di Trento

Piazza Dante 15, 38122 Trento

Tel. 0461 494614 - Fax 0461 494615

uff.stampa@provincia.tn.it

COMUNICATO n. 3060 del 16/11/2017

Ecco l'app sviluppata da FBK e altri sei partner europei

REPLICATE: ricostruzioni in 3D e realtà aumentata con lo smartphone

Il progetto, che permette di ricostruire facilmente oggetti e ambienti in 3D tramite un semplice smartphone, è in fase di sperimentazione in diverse realtà del territorio, tra cui il Muse e il castello del Buonconsiglio

È ormai entrato nel vivo [REPLICATE](#) (cReative-asset harvE sting PipeLine to Inspire Collective-AuThoring and Experimentation), un progetto di realtà aumentata coordinato dalla Fondazione Bruno Kessler e che coinvolge altri sei partner europei, tra cui l'ETH di Zurigo, il Fraunhofer Heinrich-Hertz-Institut e la società "t2i-trasferimento tecnologico e innovazione" di Treviso. Il progetto, finanziato dal programma europeo di ricerca e innovazione [Horizon 2020](#), si pone l'obiettivo di sfruttare la fotocamera degli smartphone (o tablet), per arrivare a ricostruire oggetti e ambienti in 3D. Il tutto è reso possibile da un'applicazione, facilissima da usare con il proprio **smartphone**, che funziona come una semplice fotocamera: basta premere il tasto "REC" e realizzare una scansione dell'oggetto che si vuole poi ricostruire in 3D. A quel punto, un algoritmo seleziona alcune immagini e le invia a un **server**, che ricostruisce in tre dimensioni l'oggetto scansionato. L'applicazione funziona con oggetti sia di piccole che di grandi dimensioni, come giocattoli e edifici. L'obiettivo è stimolare la **creatività**, a tutti i livelli: il progetto infatti è pensato sia per professionisti dell'industria creativa, interessati in particolare ad applicazioni di realtà virtuale e aumentata, sia per semplici cittadini appassionati. «Si tratta di una tecnologia che possono usare tutti, ovunque e in qualsiasi momento: non necessita di strumenti complessi o costosi, basta uno smartphone», sottolinea il project manager di REPLICATE **Paul Chippendale**, dell'unità di ricerca [TeV](#) di FBK, coinvolta nel progetto insieme al gruppo [3DOM](#). Partito nel gennaio 2016, e destinato a concludersi alla fine del 2018, il progetto è ora entrato nella fase più operativa: i ricercatori stanno infatti testando in diversi contesti l'applicazione, che è stata distribuita all'interno di alcuni "**incubatori**", studiando il modo in cui gli utenti la usano e le loro valutazioni positive o negative. In particolare è in corso una sperimentazione in tre realtà del territorio, molto diverse tra loro: il **Muse**, il **castello del Buonconsiglio** e il **liceo "Maffei"** di Riva del Garda. Il progetto è stato inoltre presentato al pubblico in occasione della [Notte dei Ricercatori](#), lo scorso 29 settembre.

()