

**Ufficio Stampa della Provincia autonoma di Trento**

Piazza Dante 15, 38122 Trento

Tel. 0461 494614 - Fax 0461 494615

uff.stampa@provincia.tn.it

**COMUNICATO n. 2237 del 31/08/2017**

**Il 14 e 15 ottobre approda a Trento**

## **Verso il primo Hackathon del calcio: dopo Bruxelles, tappa a Milano**

**Il primo Hackathon del calcio italiano, una maratona di 48 ore per innovatori digitali con l'obiettivo di elaborare nuove soluzioni per lo sviluppo del calcio in programma il 14 e 15 ottobre a Trento ([www.hackathon-figc.unitn.it](http://www.hackathon-figc.unitn.it)) si presenta nei prossimi giorni anche a Milano. A parlare della prima maratona di innovazione sul calcio, promossa dalla FIGC in collaborazione con l'Università di Trento e la Provincia autonoma di Trento, saranno rappresentanti delle istituzioni, delle università e delle imprese, in un incontro dal titolo 'Innovazione & Sport: riflessioni sul primo Hackathon del calcio italiano', in programma l'8 Settembre alle ore 16 nella 'Unicredit Tower Hall', con il patrocinio di Assolombarda.**

Dopo il vernissage dello scorso luglio a Bruxelles, di fronte ad una serie di stakeholders europei, rappresentanti delle istituzioni e del mondo dell'innovazione, l'Hackathon del calcio italiano è ormai ai nastri di partenza e sta già riscuotendo numerose prenotazioni da parte di innovatori digitali. All'evento di Milano, moderato da Francesco Anesi, coordinatore dell'Hackathon, parteciperanno Alvisè Biffi (Vice-Presidente della Piccola Impresa di Assolombarda e Piccola Industria Confindustria), Paolo Arsillo (Vivo Azzurro, FIGC), Carlo Alberto Carnevale Maffè (SDA Bocconi), Paolo Bouquet (Università di Trento), David Casalini (RnDlab e StartupItalia!), Marco Nannini (Impact Hub Milano), Alessandro Lunelli (Confindustria Trento e Gruppo Cantine Ferrari), Lorenzo Triboli (WEF Global Shares/Milan Hub), Paolo Costa (Spindox), Gianpiero Lotito (FacilityLive) e Marco Bicocchi Pichi (ItaliaStartup).

Il "Primo Hackathon del Calcio Italiano – Maratona di Innovazione della FIGC" si svolgerà a Trento il 14-15 Ottobre 2017: sarà possibile iscriversi fino al 27 settembre sul sito [www.hackathon-figc.unitn.it](http://www.hackathon-figc.unitn.it). Si tratta del primo hackathon sul calcio in Italia, il secondo a livello internazionale (dopo quello del Manchester City) ed il primo hackathon mai realizzato da una Federazione Calcistica a livello globale. Attorno all'Hackathon verranno organizzati una serie di eventi pubblici, conferenze e seminari per innovatori con importanti partecipazioni da parte di gruppi industriali e di startup. A Trento saranno presenti, tra gli altri, rappresentanti di FIFA, UEFA, Google, Microsoft, SAP, TIM.

L'Hackathon FIGC ha ricevuto l'Alto Patrocinio di Commissione Europea (TiborNavracsics, Commissario Europeo per Educazione, Cultura, Gioventù e Sport), Parlamento Europeo (Presidente Antonio Tajani), Presidenza del Consiglio/Ufficio Sport (Ministro per lo Sport Luca Lotti) e CONI (Presidente Giovanni Malagó).

Per prenotazioni e informazioni: [www.hackathon-figc.unitn.it](http://www.hackathon-figc.unitn.it) - [anesifrancesco@gmail.com](mailto:anesifrancesco@gmail.com) RSVP – [anesifrancesco@gmail.com](mailto:anesifrancesco@gmail.com) [per riservare un posto, basta mandare una email all'indirizzo indicato]

(mp)