

**Ufficio Stampa della Provincia autonoma di Trento**

Piazza Dante 15, 38122 Trento

Tel. 0461 494614 - Fax 0461 494615

uff.stampa@provincia.tn.it

**COMUNICATO n. 2374 del 04/10/2019**

## **Gli eSport fenomeno del Festival**

**Tra le principali novità della seconda edizione del Festival dello Sport quella degli eSport, che rappresentano un vero e proprio fenomeno in termini economici e di audience con oltre 200 milioni di giocatori al mondo. Un fenomeno che apre nuovi orizzonti e propone nuovi idoli . Per questo non potevano mancare al Festival dello Sport di Trento, che dedica loro un palinsesto realizzato in collaborazione con ESL Italia e ProGaming in una location esclusiva: Le Gallerie di Piedicastello, due tunnel stradali utilizzati fino al 2007 oggi riqualificati come spazio culturale.**

Nelle quattro giornate del Festival, le gallerie saranno teatro di un intenso programma, con la presenza di esperti del settore, campioni come Daniele “Prinsipe” Paolucci e Diego “Crazy\_Fat\_Gamer” Campagnani e con appassionanti sessioni/sfide di gioco.

**LA GALLERIA NERA** sarà il tunnel dedicato alle suggestioni, lo spazio dell’impatto visivo che ospiterà le eSports Experience: uno **spazio educational** con proiezioni di gameplay e competizioni per raccontare la storia del gaming, dal Pac Man a League of Legends; una **zona gaming** con postazioni di gioco con Pc e Console per cimentarsi coi migliori titoli del momento e imparare dai migliori Pro Player; una **zona eSport** in cui i migliori team di pro-player si sfideranno in showmatch e gameplay.

**LA GALLERIA BIANCA** sarà lo spazio dedicato al racconto e all’approfondimento che ospiterà gli eSports talk, workshop e conferenze. Tanti gli appuntamenti e gli argomenti trattati: come interagisce lo sport virtuale con quello reale; il business degli eSport; quali saranno le regole di cui si doteranno Paesi e Federazioni; come influiranno le nuove tecnologie e le connessioni veloci nel futuro delle competizioni videoludiche; quali saranno le strategie comunicative vincenti; se ci sarà o no l’approdo olimpico di cui tanto si parla; e la loro peculiarità unica degli eSports: non esistono barriere e differenze di genere.

(fm)