



GLOBAL GAME JAM

TRENTO 2018



COSA È LA GLOBAL GAME JAM

La **Global Game Jam**® (GGJ) è il più grande evento di creazione di (video)giochi al mondo, ideato da Global Game Jam, Inc.

Nata nel 2009, la sua prima edizione contava più di **1600** partecipanti in 23 paesi. Accolta con sempre più interesse, nel 2015 si sono registrati più di **28.000** partecipanti in più di 500 siti distribuiti in quasi 80 paesi.

globalgamejam.org/about



SCOPO DELLA JAM

Divertirsi ed essere creativi. Questa è la filosofia che sta alla base dell'evento.

È sempre più diffusa l'idea che, grazie al videogioco, si possa trovare un punto di incontro per esprimere la propria creatività, condividere delle esperienze ed instaurare nuovi legami con il lavoro di gruppo.

L'evento è finalizzato alla creazione di un **prodotto (video)ludico**, per dare visibilità soprattutto all'**aspetto development-oriented** di esso, secondo un unico tema stabilito a livello globale.

La GGJ vuole promuovere la collaborazione e **NON** è una competizione.



A CHI È RIVOLTA?

L'evento **non** ha un target specifico ma punta a raggiungere tutte le persone amanti dei giochi.

In questa categoria rientrano:

- Developer
- Artisti (modellatori, disegnatori, animatori etc.)
- Game designer (concept design, storytelling, level design)
- Giocatori e videogiocatori
- *E chiunque creda di poter dare un contributo*



COME È STRUTTURATA LA JAM

La struttura annuale della jam è la seguente:

- Incontro il venerdì pomeriggio
- Streaming del **keynote** della Global Game Jam, Inc.
 - Presentazione dell'evento
 - Assegnazione del tema
- Formazione dei gruppi
- Sviluppo (venerdì-domenica)
- Eventuale upload dei prodotti sul sito della Global Game Jam.



DATE

Gennaio 2018

Dal 26 Gennaio al 28 Gennaio

- Durata totale: ~48 ore
- Inizio: ore 17:00 di venerdì 26 Gennaio
- Conclusione: tardo pomeriggio di domenica 28 Gennaio



SCADENZE

- **1 Novembre 2017:** aperture dell'iscrizione per i partecipanti (jammers) su globalgamejam.org
- **5 Gennaio 2018:** termine regolare di registrazione delle location
- **14 Gennaio 2018:** termine ultimo di registrazione delle location
- **Settimana del 26 Gennaio 2018:** comincia la GGJ 2018 a livello mondiale

REQUISITI

Obbligatori:

- Almeno uno degli organizzatori ufficiali locali deve essere coordinatore dell'evento. Dovrà essere parte della corrispondenza email, partecipare su Slack (per comunicazioni e organizzazione) e assicurarsi che le scadenze siano rispettate.
- Uno spazio fisico per ospitare comodamente i partecipanti per l'intera durata della Jam, sia durante il giorno che durante la notte.
- Connessione internet stabile (Wireless o via cavo) per tutti i partecipanti.
- Essere conformi alle regole della GGJ rispetto agli host locali.

Facoltativi:

- Accesso a cibo e bevande
- Sicurezza diurna e notturna
- Supporto tecnico locale in caso di malfunzionamenti
- Auditorium space per presentazioni iniziali e finali

REQUIRED

SEDI IN ITALIA

- *Torino*
Organizzatori: **Privati** - <http://turingamejam.org>
Orari: 48 ore
Auditorium Space : presente
Catering: drink e snack presenti
- *Pisa*
Organizzatori: **Mix-Art** <http://www.mix-art.org>
Orari: 08:00 – 01:00
Auditorium Space : presente
Catering: drink e snack presenti
- *Trieste*
Organizzatori: **Cavalieri dell'Esagono**
<http://www.cavalieridellesagono.it>
Orari: 48 ore
Auditorium Space: non presente
Catering: drink e snack presenti
- *Cagliari*
Organizzatori: **Fabbricastorie**
<http://www.fabbricastorie.it>
Orari: 48 ore
Auditorium Space : presente
Catering: caffè e bevande
- *Milano*
Organizzatori: **Politecnico di Milano**
<http://gamejam.polimigamecollective.org>
Orari: 48 ore
Auditorium Space : presente
Catering: caffè e bevande
- *Roma*
Organizzatori: **new Game()** - **Codemotion** <https://goo.gl/tdv7Di>
Orari: 48 ore
Auditorium Space : presente
Catering: caffè e bevande
- *Cosenza*
Organizzatori: **Talent Garden**
<https://cosenza.talentgarden.org>
Orari: 48 ore
Auditorium Space: presente
Catering: drink e snack presenti

CHI SIAMO



Il Clab Trento è un contenitore di iniziative finalizzate a diffondere la cultura imprenditoriale tra i giovani, con l'obiettivo di creare nuovi business di successo sul territorio.

Website: <http://clabitalia.it/index.php/project/clab-trento/>

Referenti:

alessandro.rossi@unitn.it

gloria.cannone@unitn.it

Cinque studenti dell'Università di Trento, appassionati e developer di videogiochi, organizzano per conto del CLab.

Contatti:

- **Francesco Alzetta** – francesco.alzetta@studenti.unitn.it
- **Nicola Garau** – nicola.garau@studenti.unitn.it
- **Salvatore Manfredi** – salvatore.manfredi@studenti.unitn.it
- **Andrea Montagner** – andrea.montagner@studenti.unitn.it
- **Emanuele Viglianisi** – emanuele.viglianisi@studenti.unitn.it

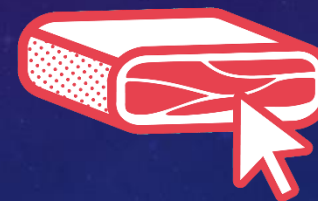
MAIN PARTNERS



IN COLLABORAZIONE CON



**SPECK
& TECH**



COSTI

Risorse		Costi / giorno
Location	Stanze	~€300
	Corrente ed Internet	~€40
	Sicurezza*	Da stabilire
Catering		~€650
Premi*		Eventuale rimanente
Costi aggiuntivi*		~10% del totale
Totale		~€4000

* facoltativo

A vibrant rainbow background with curved bands of yellow, green, and blue. The word "GLOBAL" is written in white, bold, sans-serif capital letters, following the curve of the rainbow.

GLOBAL

A solid purple background with a slight gradient. The word "GAME" is written in white, bold, sans-serif capital letters, following the curve of the rainbow from the previous section.

GAME

A solid dark purple background. The word "JAM" is written in white, bold, sans-serif capital letters, following the curve of the rainbow from the previous section.

JAM